Odstranění problémů 29
Výměna lampy 33
Specifikace 34
Kompatibilní režimy 35
Stropní instalace 36

Upozornění

Opatření

Řiďte se všemi varováními, opatřeními a údržbou, jak je doporučováno v této uživatelské nápovědě k co největší životnosti Vašeho přístroje.

⚠ **Varování-** Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Světlo může poškodit Vaše oči.

⚠ **Varování-** K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.

⚠ **Varování-** Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.

⚠ **Varování-** Když měníte lampu, umožněte jednotce ochlazení a řiďte se instrukcemi.

⚠ **Varování-** Tento výrobek sám zjistí závadu lampy. Při výměně lampy se prosím ubezpečte, že zobrazuje výstražné zprávy.

⚠ **Varování-** Poté co vyměníte modul lampy, obnovte v menu funkci “Lamp Hour Reset (Obnovení hodin lampy)” ve podmenu “Management (Správa)” (odkaz na stranu 26).

⚠ **Varování-** Když vypnete projektor, zajistěte prosím před odpojením energie, aby projektor dokončil svůj chladící cyklus.

⚠ **Varování-** Nejprve zapněte projektor a potom zdroj.

⚠ **Varování-** Nenasazujte víčko na objektiv, když je projektor v provozu.

⚠ **Varování-** Když lampa docílí ke konci své životnosti, vyhoří a možná hlasitě bouchne. Jestliže se toto stane, projektor se znovu nerozsvítí, dokud modul lampy nebude vyměněn. U výměny lampy se řiďte postupem, který je v kapitole “Výměna lampy”.

Upozornění

Proveďte:

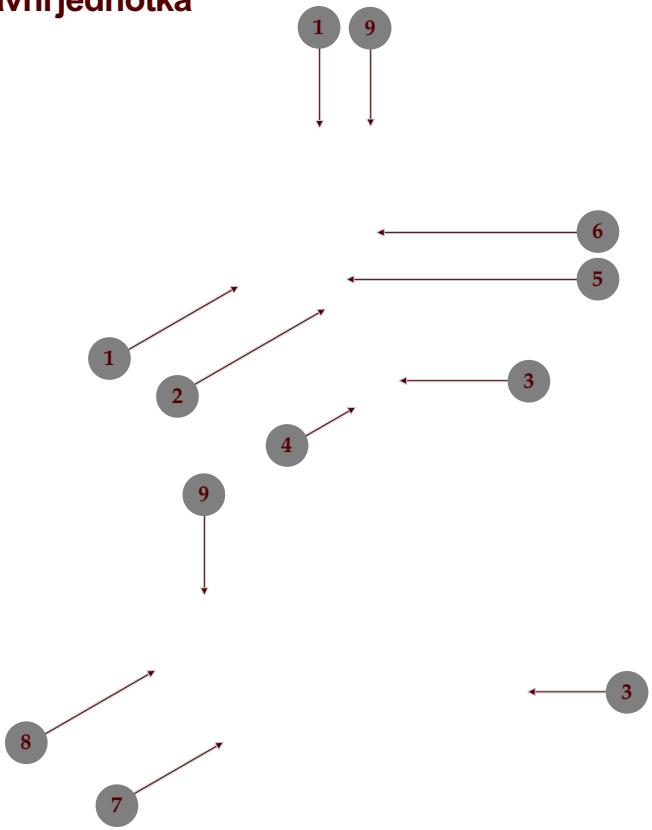
- Před čištěním výrobek vypněte.
- K očištění krytu použijte jemný hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.
- Odpojte kabel ze zásuvky, jestliže není výrobek dlouho používán.

Nedělejte:

- Zablokujte otvory na jednotce sloužící k větrání.
- K čištění jednotky používejte drsné čistící prostředky, vosky nebo rozpouštědla.
- Používejte přístroj v následujících podmínkách:
  - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
  - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
  - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
  - Místo na

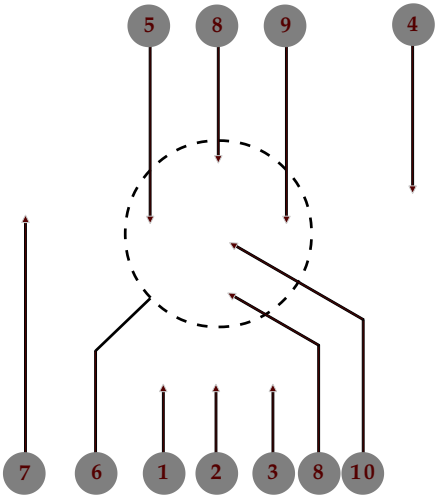
Přehled výrobku

Hlavní jednotka



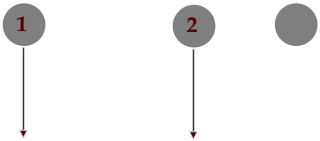
1. Přijímač dálkového ovládání
2. Transfokátor
3. Tlačítko zdviže
4. Zdvižná noha
5. Kroužek ohniska
6. Kroužek objektivu
7. Energetická zdířka
8. Připojovací otvory
9. Kontrolní panel

Kontrolní panel

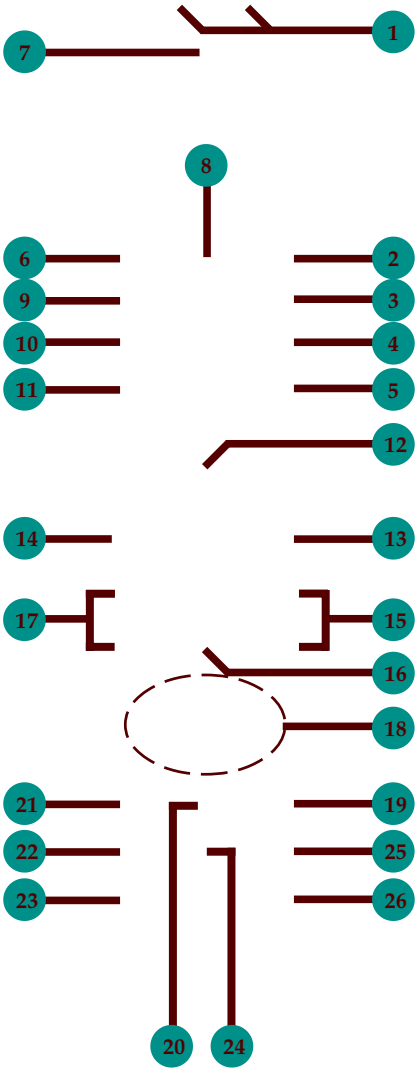


1. Pomocný indikátor
2. Indikátor napájení
3. Indikátor lampy
4. Zapnutí/pohotovostní režim
5. Zdroj
6. Čtyři směrové klávesy výběru
7. Režim zobrazení
8. Oprava zkoseného obrazu
9. Synchronizace
10. Menu

Připojovací otvory



Dálkové ovládání s funkcí myši a laserového ukazovátka



1. Indikátory infračervené komunikace
2. Zapnutí
3. Synchronizace
4. Oprava zkoseného obrazu
5. Formát zobrazení
6. Laser tlačítko
7. laserové ukazovátko
8. Indikátor laseru
9. Ztlumení A/V
10. Zmrazení
11. Režim zobrazení
12. Myš
13. klepnutí pravým tlačítkem myši
14. klepnutí levým tlačítkem myši
15. Page Up / Page Down
16. Procházení
17. Přiblížit/Oddálit
18. Čtyři směrové klávesy výběru
19. OK (potvrzení)
20. Zámek zdroje
21. Menu
22. Zdroj VGA
23 Zdroj DVI-I
24. Zdroj komponentního videa
25. Zdroj S-Video
26. Zdroj kompozitního videa

Instalace

Connecting the Projector

1. Prechodový kabel DVI/D-Sub
2. VGA kabel
3. Kombinovaný video kabel
4. 3x kabel komponentního videa/RCA
5. S-Video kabel
6. Zvukový kabel s konektory jack/jack
7. Zvukový kabel s konektory jack/RCA
8. USB kabel
9. DVI k DVI kabel (Volitelný doplněk)
10. RS232 kabel (Volitelný doplněk)

❖ *K zajištění dobré spolupráce projektoru s Vaším počítačem, nastavte prosím mód zobrazení přesně na rozlišení 1024 X 768 nebo menší. Ujistěte se, že je načasování módu zobrazení kompatibilní s projektorem. Odkaz na kapitolu "Compatibility Modes (Kompatibilní) režimy" na straně 35.*

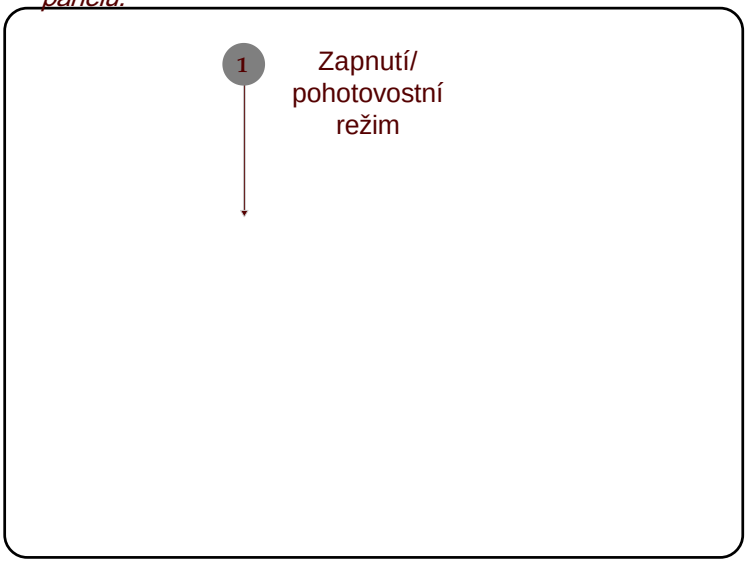
Zapnutí/vypnutí projektoru

Zapnutí projektoru

1. Odstra te ví ko na objektivu.
2. Zajist te, aby byla napájecí • ra a signální kabel správn p ipojeny. Indikátor napájení za ne svítit **červeně**.
3. Zapn te lampu stisknutím tla ítka •Zapnutí/pohotovostní režimŽ na kontrolním panelu.
   Po dobu 30 sekund bude zobrazena úvodní obrazovka a indikátor napájení bliká **zeleně**.
   Po ukon ení úvodní obrazovky indikátor napájení svítí **zeleně**.
4. Zapn te Vá• zdroj (po íta , notebook, videop ehráva , atd.). Projektor najde Vá• zdroj automaticky.

❖ *Jestliže se ukáže na obrazovce "Searching", ujistěte se, že jsou signální kabely správně připojeny.*

❖ *Jestliže připojujete více zdrojů ve stejnou dobu, použijte tlačítko "Zdroj" na dálkovém ovládání nebo na kontrolním panelu.*



❖Nejprve zapněte projektor a potom zdroje signálu.

Instalace

Vypnutí projektoru

1. K vypnutí projektorové lampy ztiskn te tla ítko •Zapnutí/ pohotovostní režimŽ, uvidíte zprávu**"Stiskněte prosím znovu tlačítko Zapnutí k dokončení vypínacího procesu. Varování: NEVYPÍNEJTE, dokud projektorový větrák ještě pracuje."**
2. Zobrazenou na projektorovém plátn . Ztiskn te znovu tla ítko •Zapnutí/pohotovostní režimŽ k potvrzení, jinak zpráva zmizí po **10** sekundách.
3. Chladící ventilátory pobeží približne 120 sekund do konce chladícího intervalu a indikátor napájení zacne svítit cervene. Jakmile indikátor prestane blikat, projektor se nachází v pohotovostním režimu.

   Chladící ventilátory pob ží p ibližn 120 sekund do konce chladícího intervalu a indikátor napájení za ne svítit erven . Jakmile indikátor p estane blikat, projektor se nachází v pohotovostním režimu.
4. Odpojte napájecí • ru ze zásuvky a projektoru.
5. Nezapínejte okamžit projektor p i procedu e vypnutí.

Varovné indikátory

- *Pokud indikátor "TEPLOTA" začne svítit červeně, znamená to, že projektor je přehřátý. Projektor se automaticky vypne. Viz strana 32.*
- *Pokud indikátor "LAMPA" bliká červeně **(v intervalu 0,5 sekundy)**, znamená to, že došlo k problému s lampou. Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a obraťte se na nejbližšího prodejce nebo servisní středisko. Viz strana 32.*
- *Pokud indikátor "TEPLOTA" bliká **červeně (v intervalu 1 sekundy)**, znamená to, že došlo **k selhání ventilátoru**. Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a obraťte se na nejbližšího prodejce nebo servisní středisko. Viz strana 32.*

Nastavení promítaného obrazu

Nastavení výšky promítaného obrazu

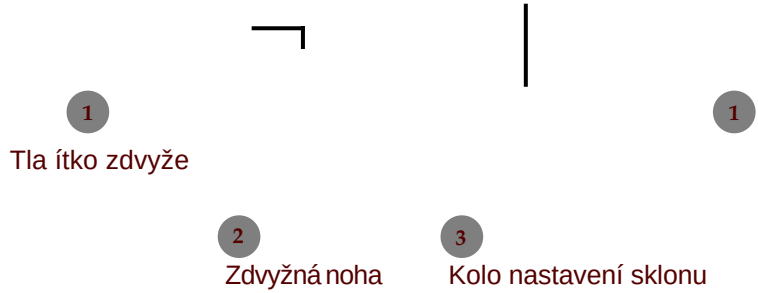
K nastavení výšky obrazu je projektor vybaven zdvyžnou nohou.

Zvý•ení obrazu:

1. Ztiskn te tla ítko zdvyže ❶.
2. Zvy•te obraz na požadovanou vý•ku ❷, k zablokování pozice zdvyžné nohy uvoln te tla ítko.
3. Použijte ❸ k dolad ní úhlu obrazu.

Snížení obrazu:

1. Ztiskn te tla ítko zdvyže.
2. Snižte obraz, k zablokování pozice zdvyžné nohy uvoln te tla ítko.
3. Použijte ❸ k dolad ní úhlu obrazu.



Kontrolní panel & dálkové ovládání

Zde jsou dva způsoby, jak můžete ovládat funkce: dálkové ovládání a kontrolní panel.

Kontrolní panel ***Dálkové ovládání***

Používání kontrolního panelu

Power/Standby

- Odkaz na kapitolu “Zapnutí/vypnutí projektoru” na stranách 11-12.

Source

- Ztiskněte “Zdroj” k výběru RGB, komponent-p, komponent-i, S-video, kombinované video a HDTV zdroje.

Menu

- Ztiskněte “Menu” ke spuštění menu. K ukončení OSD ztiskněte znovu “Menu”.

Keystone ▲ ▽ / ▼ △

- Upraví zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru (±16 stupňů).

Four Directional Select Keys

- Použijte ▲ ▼ ◀ ▶ k výběru nebo přizpůsobení položek.
- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte na funkci nebo potvrďte výběr položek.

Re-Sync ▶ (Pouze platný analogový signál RGB.)

- Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

Empowering Key

- Zobrazte v menu položku “Mód zobrazení” k výběru módu zobrazení z PC, filmu, sRGB a uživatele.

OK

- Potvrďte Váš výběr položky.

Source Lock

- Slouží k výběru automatického rozpoznávání připojení všech konektorů nebo k uzamknutí aktuálního konektoru.

Menu

- Ztiskněte “Menu” ke spuštění menu. K ukončení OSD, ztiskněte znovu “Menu”.

VGA

- Stisknutím položky “VGA” vyberete jako zdroj vstupní konektor VGA. Tento konektor podporuje analogový signál RGB, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) a RGBsync.

DVI

- Stisknutím položky “DVI” vyberete jako zdroj konektor DVI. Tento konektor podporuje digitální signál RGB, analogový signál RGB, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) a HDCP.

Component

- Stisknutím položky “Komponentní video” změníte zdroj na konektor komponentního videa. Tento konektor podporuje signál YPbPr (480p/576p/720p/1080i) and YCbCr (480i/576i).

S-Video

- Stisknutím položky “S-Video” změníte zdroj na S-Video.

Video

- Stisknutím položky “Video” změníte zdroj na kompozitní video.

Ovládání

Menu

Projektor má vícejazyčné menu, které Vám umožňuje úpravu obrazu a rozmanité nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj.

Jak obsluhovat

1. Chcete-li otevřít nabídku obrazovky, stiskněte tlačítko “Menu” na dálkovém ovládání nebo na ovládacím panelu.
2. Když se OSD zobrazí, použijte ◀ ▶ klávesy k výběru v hlavním menu. Po výběru požadované položky v hlavním menu, ztiskněte ▼ k otevření podmenu.
3. Použijte ▲ ▼ klávesy k výběru požadované položky a upravte nastavení pomocí ◀ ▶ kláves.
4. Zvolte další položku zobrazenou v podmenu a nastavte stejně, jak je popsáno výše.
5. Stisknutím tlačítka “Menu” potvrďte a na obrazovce se znovu zobrazí hlavní nabídka.
6. Chcete-li zavřít nabídku obrazovky, stiskněte znovu tlačítko “Menu”. OSD menu se zavře a projektor automaticky uloží nové nastavení.

Hlavní menu

Podmenu

Nastavení

Color

Display Mode

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- PC : pro počítač nebo notebook.
- Movie : pro domácí kino.
- sRGB : pro standardní barvu PC.
- User : zapamatování uživatelského nastavení.

Brightness

Nastavte jasnost obrazu.

- Ztiskněte ◀ ke ztemnění obrazu.
- Ztiskněte ▶ k zesvětlení obrazu.

Contrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmavší částí obrazu. Nastavení kontrastu mění množství černé a bílé v obrazu.

- Ztiskněte ◀ ke snížení kontrastu.
- Ztiskněte ▶ ke zvýšení kontrastu.

Color Temp.

Nastavení teplotního zabarvení. Při vyšší teplotě vypadá obrazovka chladněji; při nižší teplotě vypadá obrazovka tepleji.

Color

White Segment

Použijte bílý segment k nastavení nejvyšší úrovně DMD čipu. 0 je pro minimální segment a 10 je pro maximální segment. Jestliže preferujete ostřejší obraz, nastavte na maximum. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na minimum.

Degamma

Způsobí tmavou scenérii. S vyšší gamma hodnotou bude vypadat tmavá scenérie jasněji.

Color R

Nastavení červené barvy.

Color G

Nastavení zelené barvy.

Color B

Nastavení modré barvy.

Saturation

Nastaví obraz z černé a bílé k úplně syté barvě.

- Ztiskněte ◀ ke snížení množství barvy v obraze.
- Ztiskněte ▶ ke zvýšení množství barvy v obraze.

❖ Funkce “Saturation” a “Tint” nejsou podporovány v počítačovém nebo DVI módu.

Tint

Nastaví barevnou rovnováhu červené a zelené.

- Ztiskněte ◀ ke zvýšení množství zelené v obraze.
- Ztiskněte ▶ ke zvýšení množství červené v obraze.

Image

Sharpness

Nastavení ostrosti obrazu.

- Ztiskněte ◀ ke snížení ostrosti.
- Ztiskněte ▶ ke zvýšení ostrosti.

❖ Funkce “Ostrost” není podporována v DVI módu.

V. Keystone

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravte svislou deformaci obrazu a obdélníkovitý tvar obrazu.

H. Keystone

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravte vodorovnou deformaci obrazu a obdélníkovitý tvar obrazu.

Aspect Ratio

Použijte tuto funkci ke zvolení požadovaného poměru stran.

- 4:3 : Vstupní zdroj bude pasovat v poměru promítané obrazovky.
- 16:9 : Vstupní zdroj bude pasovat v poměru šířky obrazovky.
- Auto : Udržuje obraz podle originálního poměru a maximalizuje obraz podle původních horizontálních nebo vertikálních pixelů.

16:9 Image Position

Po výběru poměru stran obrazu 16:9 nastavte umístění obrazu nahoru nebo dolů.

- Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz dolů.
- Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz nahoru.

Ovládání

Image

H.Position (Horizontal Position)

- Ztiskněte ◀ k pohybu obrazu doleva.
- Ztiskněte ▶ k pohybu obrazu doprava.

V. Position (Vertical Position)

- Ztiskněte ◀ k pohybu obrazu dolů.
- Ztiskněte ▶ k pohybu obrazu nahoru.

Frequency

“Frequency”mění frekvenci obrazových dat tak, aby se shodovala s frekvencí Vaší počítačové grafické karty. Vertikální blikající lišta slouží k nastavení této funkce.

Tracking

“Tracking” synchronizuje signální načasování obrazu s grafickou kartou. Jestliže máte kolísavý nebo blikající obraz, použijte tuto funkci k nápravě.

Ovládání

Personals

Upravte uživatelské preference OSD rozhraní. Upravené uživatelské informace se zobrazí v dolním levém rohu na obrazovce, poté co se projektor zapne.

1.> Použijte ▲ ▼ ke zvolení funkce “Line1” a potom ztiskněte tlačítko “Enter”. Můžete vstoupit do charakteru linky 1.

2.> Použijte ▲ ▼ ◀ ▶ ke zvolení charakteru a potom ztiskněte “Enter” k potvrzení Vašeho výběru.

3.> Použijte ▲ ▼ ke zvolení funkce “Line2” a potom ztiskněte tlačítko “Enter”. Můžete vstoupit do charakteru linky 2.

4.> Postup podle kroku. 3.>

5.> Použijte ▲ ▼ ke zvolení funkce “Save & Exit” a potom ztiskněte tlačítko “Enter”.

6.> Spuštěná obrazovka se zobrazí v nové formulaci po opětovném zapnutí projektoru.

Poznámka:

- Každá linka může uložit pouze 35 charakterů
- Použijte “Del” k smazání předchozího charakteru.
- Použijte “Space” k přidání mezery.

Language

Language

Zvolte vícejazyčné OSD menu . Použijte ▲ nebo ▼ klávesy ke zvolení Vámi preferovaného jazyka

Stisknutím tlačítka “Menu” dokončete výběr.

PIP

PIP

Výběrem možnosti “On” vyberete obrazovku PIP.

Position

Zvolte polohu PIP na obrazovce.

Source Change

Zvolte vstupní zdroj projektoru pro obraz v obrazu.

Swap

Výběrem možnosti “On” můžete přepínat mezi hlavní obrazovkou a obrazem v obrazu.

Problém: Žádný obraz se neobjevuje na plátně.

- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole “Installation”.
- Ujistěte se, že nejsou hroty konektorů ohnuté nebo zlomené.
- Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Podívejte se prosím do kapitoly “Replacing the lamp”.
- Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.

Problém: Neúplný, rolující nebo nesprávný obraz.

- Stiskněte tlačítko “Sync” na dálkovém ovládání nebo tlačítko “Re-Sync” na ovládacím panelu.
- Jestliže používáte PC:

5. Zvolte tlačítko “Change” ve složce “Monitor”.
6. Klikněte na “Show all devices”. Potom zvolte “Standard monitor types” v položce “Manufacturers”; zvolte rozlišení, které potřebujete v položce “Models”.
7. Překontrolujte, že je nastaveno rozlišení monitoru menší nebo stejné s 1024 x 768.

- Jestliže používáte notebook:

1. Potřebujete nejprve provést stejné kroky jako u nastavení rozlišení počítače.
2. Přepněte displej notebooku do módu “external display only” nebo “CRT only”.

- Pokud máte potíže se změnou rozlišení nebo zamrznutím monitoru, restartujte všechna zařízení a projektor.

Problém: Obrazovka notebooku nebo PowerBook počítač nezobrazuje Vaší prezentaci.

- Jestliže používáte notebook:

  Některé notebooky mohou deaktivovat své obrazovky, když je druhé zařízení v činnosti. Podívejte se do dokumentace počítače na informace, jak reaktivovat displej monitoru.

- Jestliže používáte Apple PowerBook:

  V ovládacích panelech otevřete PowerBook Display a zvolíte videozrcadlení na “On”.

Problém: Obraz je nestabilní nebo blikající

- Použijte “Tracking” k nápravě. Podívejte se na stranu 22.
- Změňte barevné nastavení monitoru na Vašim počítači.

Problem: Image has vertical flickering bar

- Použijte “Frequency” k seřízení. Podívejte se na stranu 22.
- Zkontrolujte a změňte zobrazovací mód Vaší grafické karty tak, aby byl kompatibilní s výrobkem. Podívejte se na stranu 29.

Problém: Obraz je nezaostřený

- Upravte podle potřeby kroužek ohniska. Podívejte se na stranu 14.
- Ujistěte se, že je promítací obrazovka v požadované vzdálenosti 3.9 až 39.4 stop (1.2 až 12.0 metrů) od projektoru.

Problém: Obraz je roztáhnutý v zobrazení 16:9 DVD.

Projektor automaticky najde 16:9 DVD a nastaví poměr stran na celou obrazovku s původním nastavením 4:3.

Jestliže je obraz ještě roztáhnutý, potřebujete tedy nastavit poměr stran následovně:

- Zvolte prosím poměr stran 4:3 na Vašem DVD přehrávači, jestliže přehráváte v 16:9 DVD.
- Pokud nemůžete zvolit poměr stran 4:3 na Vašem DVD přehrávači, zvolte prosím poměr stran 4:3 v menu.

Problém: Obraz je obrácený.

- Zvolte “Management” v OSD a upravte. Podívejte se na stranu 23.

Problém: Lampa vyhořela nebo praskla

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nebude svítit, dokud se lampa nevymění. K výměně lampy následujte procedury v kapitole “Replacing the Lamp”. Podívejte se na stranu 33.

Problém: Zprávy indikátorů

Zpráva	Power dioda		Temp dioda	Lamp dioda
	Zelená	červené		
Pohotovost	○	✹	○	○
Varování	Blikání	○	○	○
Chlazení	○	Blikání	○	○
Normální	✹	○	○	○
Chyba (lampa nefunguje)	○	○	○	Blikání
Chyba (Chyba ventilátoru)	○	○	○	Blikání
Chyba (nadměrná teplota)	○	○	✹	○

✹ =>Avítí ○ =>Nesvítí

Problém: Zprávové upozornění

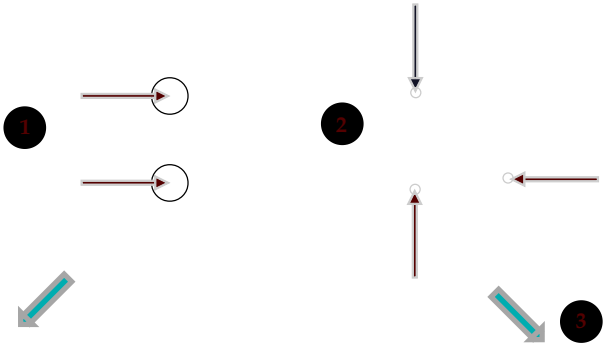
- “Lamp is approaching the end of its useful life in full power operation. Replacement Suggested!” Zobrazí se okolo 10 sekund, poté co je životnost lampy ukončena.
- “Projector Overheated. Lamp will automatically turn off soon.” Zobrazí se, pokud je teplotní systém přehříván.
- “Fan fail. Lamp will automatically turn off soon.” Zobrazí se, pokud je větrák mimo provoz.

Replacing the lamp

Projektor sám zjistí životnost lampy. Zobrazí se varovná zpráva •Lamp life exceedŽ Když uvidíte tuto zprávu, vym te okamžit lampu.

P ed vým nou lampy se ujist te, že se projektor v posledních 30 minutách ochladil.

⚠ **Varování:** Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte vychladit!



Procedura výměny lampy:

1. Vypněte projektor ztisknutím tlačítka Zapnutí.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Sundejte kryt.❶
5. Odstraňte 2 šrouby z modulu lampy.❷
6. Vyndejte modul lampy.❸

K vrácení modulu lampy obraťte předchozí kroky.

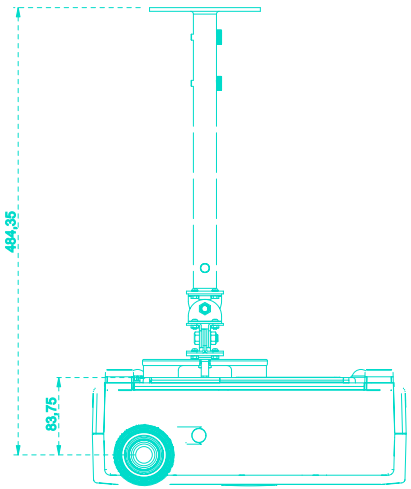
⚠ **Varování:** K omezení rizika zranění neupusťte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.

Ovládání

Specifikace

Specifikace upřesněné níže podléhají změně bez oznámení. Ve věci konečných specifikací se odvolávejte na marketingové specifikace firmy Acer.

Lehký ventil	- Čip DLP™ technologie z Texas Instruments
Lampa	- 250W (PD723) / 300W (PD725) výměnná lampa
Počet pixelů	- 1024 pixelů(H) X 768 linií(V)
Barva displeje	- 16,7 miliónů barev, 256 odstínů šedé
Jasnost	- 2800 lumenů (PD723) / 3200 lumenů (PD725)
Poměr kontrastu	- 2000:1 (Full On/Full Off)
Jednotnost	- 85%
Stupeň hluku	- PD723: 28 dB(A) (standardní mód)/26 dB(A) (ECO mód) PD725: 32 dB(A) (standardní mód)/27 dB(A) (ECO mód)
Promítací objektiv	- F/2.4-2.6; F28-33.6:1.2X
Velikost promítací obrazovky	- 24.6 až 295.3 stop (0.63 až 7.50 metrů) diagonálně
Vzdálenost projekce	- 3.9 až 39.4 stop (1.2 až 12.0 metrů)
Video kompatibilita	- NTSC/NTSC 4.43/PAL/SECAM a HDTV kompatibilní - Kombinované video & S-video způsobilost
H. frekvence	- 31.5kHz~100kHz horizontálně
V. frekvence	- 43Hz~120Hz vertikálně
Zdroj energie	- Univerzální AC vstup 100-240V ; Vstupní frekvence 50/60Hz
I/O konektory	- Zdroj: AC vstupní zásuvka - VGA vstup: ■


484,35
83,75