



# Editační program Oscar pro myši

(Ušito na míru pro vítězství ve hrách)

## Příručka uživatele

**Modely:** XL-771K, XL-755K, XL-740K, XL-730K, XL-750MK, XL-750BK,  
X-740K, X-730K, X-710MK, X-710BK, X-705K, X-755K

[www.a4tech.cz](http://www.a4tech.cz)

**Systém vyvážení hmotnosti:** Můžete použít až 19,5 gramů závaží pro optimální vyladění myši dle svých potřeb.

#### Šest variant rychlého přepínání DPI s

**barevnou LED indikací** (standardní DPI režimy : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Po instalaci programu Oscar kliknete na toto tlačítko a můžete ihned přímo přepínat citlivost myši v rozsahu 100 - 3600 dpi. Získáte tak přístup k preciznímu cílení nebo bleskově rychlým odezvám bez jakýchkoliv omezení.

Během hry dokáže toto speciální tlačítko vystřelit třikrát rychle za sebou na jediný stisk. Vy se pak můžete soustředit pouze na správné zacílení zaměřovače. V kancelářských aplikacích tlačítko slouží jako dvojklik k rychlému otevírání souborů.



**Výklopné kolečko:** Přináší pohodlí při prohlížení širokých webových stránek, protože umožňuje jednoduchý posun vlevo nebo vpravo. Toto třetí tlačítko a posunování oběma směry lze naprogramovat pro klávesové zkratky ve hrách pomocí programu "Oscar Script Editor".

**Vestavěná paměť** Vaše makra mohou být uložena v paměti o velikosti 16 kB. Díky ní můžete okamžitě hrát i po přenesení myši k jinému počítači. Ovladač není třeba.

Navíc kromě levého tlačítka a nastavení DPI jsou všechna ostatní tlačítka myši programovatelná. Jednotlivé skripty pro ně můžete vytvořit pomocí programu "Oscar Script Editor".

#### Nastavitelný čas odezvy tlačítek

Uživatel může nastavit čas odezvy tlačítek myši v rozmezí 3-30ms. Dojde tak nejen k prodloužení životnosti tlačítek myši, ale zároveň získáte během hry převahu nad svým soupeřem.

#### Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms

Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms (Full-speed USB, maximum 1000 Hz odezev/sek). Díky tomu vám může umožnit bojovat 4x4 rychleji než běžné USB myši.

**Výklopné kolečko:** Přináší pohodlí při prohlížení širokých webových stránek, protože umožňuje jednoduchý posun vlevo nebo vpravo. Toto třetí tlačítko a posunování oběma směry lze naprogramovat pro klávesové zkratky ve hrách pomocí programu "Oscar Script Editor".

Během hry dokáže toto speciální tlačítko vystřelit třikrát rychle za sebou na jediný stisk. Vy se pak můžete soustředit pouze na správné zacílení zaměřovače. V kancelářských aplikacích tlačítko slouží jako dvojklik k rychlému otevírání souborů.

**Šest variant rychlého přepínání DPI s barevnou LED indikací**  
(standardní DPI režimy : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Po instalaci programu Oscar klikněte na toto tlačítko a můžete ihned přímo přepínat citlivost myši v rozsahu 100 - 3600 dpi. Získáte tak přístup k preciznímu cílení nebo bleskově rychlým odezvám bez jakýchkoliv omezení.



**Uživatelsky programovatelné tlačítko** pohodlné nastavení až 5 různých funkcí pro maximální požitek ze hry.

Navíc kromě levého tlačítka a nastavení DPI jsou všechna ostatní tlačítka myši programovatelná. Jednotlivé skripty pro ně můžete vytvořit pomocí programu "Oscar Script Editor".

#### **Nastavitelný čas odezvy tlačítek**

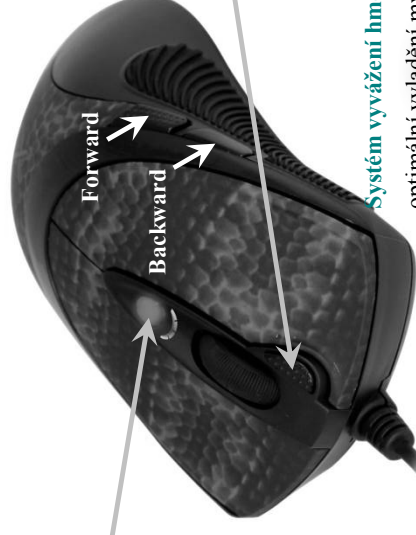
Uživatel může nastavit čas odezvy tlačítek myši v rozmezí 3-30ms. Dojde tak nejen k prodloužení životnosti tlačítek myši, ale zároveň získáte během hry převahu nad svým soupeřem.

#### **Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms**

Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms (Full-speed USB, maximum 1000 Hz odezev/sek). Díky tomu vám myš umožní bojovat 4x4 rychleji než běžné USB myši.

**Šest variant rychlého přepínání DPI s barevnou LED indikací** (standardní DPI režimy : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Po instalaci programu Oscar klikněte na toto tlačítko a můžete ihned přímo přepínat citlivost myši v rozsahu 100 - 3600 dpi. Získáte tak přístup k preciznímu cílení nebo bleskově rychlým odezvám bez jakýchkoliv omezení.



Během hry dokáže toto speciální tlačítko vystřelit 3x rychle za sebou na jediný stisk. Vy se pak můžete soustředit pouze na správné zacílení zaměřovače. V kancelářských aplikacích tlačítko slouží jako dvojklik k rychlému otevření souborů.

**Systém vyvážení hmotnosti:** Můžete použít až 19,5 gramů závaží pro optimální vyladění myši dle svých potřeb.



**Vestavěná paměť** Makra mohou být uložena v paměti o velikosti 16 kB. Díky ní můžete okamžitě hrát i po přenesení myši k jinému počítači.

Navíc kromě levého tlačítka a nastavení DPI jsou všechna ostatní tlačítka myši programovatelná. Jednotlivé skripty pro ně můžete vytvořit pomocí programu "Oscar Script Editor".

#### **Nastavitelný čas odezvy tlačítek**

Uživatel může nastavit čas odezvy tlačítek myši v rozmezí 3-30ms. Dojde tak nejen k prodloužení životnosti tlačítek myši, ale zároveň získáte během hry převahu nad svým soupeřem.

#### **Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms**

Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms (Full-speed USB, maximum 1000 Hz odezev/sek). Díky tomu vám myš umožní bojovat 4x4 rychleji než běžné USB myši.

### Šest variant rychlého přepínání DPI s

barevnou LED indikací (standardní DPI režimy : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI)

Po instalaci programu Oscar klikněte na toto tlačítko a můžete ihned přímo přepínat citlivost myši v rozsahu 100 - 3600 dpi.

Získáte tak přístup k preciznímu cílení nebo bleskové rychlým odezvám bez jakýchkoliv omezení.



Během hry dokáže toto speciální tlačítko vystřelit 3x rychle za sebou na jediný stisk. Vy se pak můžete soustředit pouze na správné zacílení zaměřovače. V kancelářských aplikacích tlačítko slouží jako dvojklik k rychlému otevírání souborů.

**Vestavěná paměť** Makra mohou být uložena v paměti o velikosti 16 kB. Díky ní můžete ihned hrát i po přenesení myši k jinému počítači.

Navíc kromě levého tlačítka a nastavení DPI jsou všechna ostatní tlačítka myši programovatelná. Jednotlivé skripty pro ně můžete vytvořit pomocí programu "Oscar Script Editor".

### Nastavitelný čas odezvy tlačítek

Uživatel může nastavit čas odezvy tlačítek myši v rozmezí 3-30ms. Dojde tak nejen k prodloužení životnosti tlačítek myši, ale zároveň získáte během hry převahu nad svým soupeřem.



### Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms

Díky využití plné rychlosti USB získáte reakční dobu myši pod 1 ms (Full-speed USB, maximum 1000 Hz odezev/sek). Díky tomu vám myš umožní bojovat 4x4 rychleji než běžné USB myši.

## Specifikace myši - technické údaje

<b>Laserová herní myš Oscar</b> MODEL: XL-755K, XL-740K, XL-730K, XL-750MK, XL-750BK, XL-771K	<b>Optická herní myš Oscar</b> MODEL: X-755K, X-740K, X-730K, X-710BK, X-710MK, X-705K
<b>3 600 DPI X7 Laserový systém</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Odezva tlačítek (3x tlačítko střelby, levé &amp; pravé tlačítko): 3-30 ms</li><li>• Nastavitelné rozlišení: 100 ~ 3600 DPI</li><li>• Předvolená rozlišení v DPI : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI</li><li>• Nastavitelná rychlost USB: 125-250-500-1000 Hz (USB Full Speed)</li><li>• FPS: 7080 snímků / sekundu</li><li>• Zpracování obrazu: 6.4 mega pixelů / sekundu</li><li>• SPI čas: 1ms</li><li>• Maximální akcelerace: 20 g</li><li>• Maximální rychlost: 45 palců / sekundu *</li></ul> (*v závislosti na použitém povrchu pod myši) <ul style="list-style-type: none"><li>• Průměr kabelu: 30 mm</li><li>• Délka kabelu: 1,8 metru</li><li>• Životnost tlačítek: 8 000 000 kliků</li><li>• Životnost nožek myši: 250 kilometrů</li></ul>	<b>2 000 DPI X7 Optický systém</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Odezva tlačítek (3x tlačítko střelby, levé &amp; pravé tlačítko): 3-30 ms</li><li>• Nastavitelné rozlišení: 100 ~ 3600 DPI</li><li>• Předvolená rozlišení : 600 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI</li><li>• Nastavitelná rychlost USB: 125-250-500-1000 Hz (USB Full Speed)</li><li>• FPS: 6500 snímků / sekundu</li><li>• Zpracování obrazu: 5.8 mega pixelů / sekundu</li><li>• SPI čas: 1ms</li><li>• Maximální akcelerace: 15 g</li><li>• Maximální rychlost: 40 palců / sekundu *</li></ul> (*v závislosti na použitém povrchu pod myši) <ul style="list-style-type: none"><li>• Průměr kabelu: 30 mm</li><li>• Délka kabelu: 1,8 metru</li><li>• Životnost tlačítek: 8 000 000 kliků</li><li>• Životnost nožek myši: 250 kilometrů</li></ul>

## Připojení myši k počítači

<b>Step 1:</b> Na počítači vyhledejte nepoužitý USB port a zasuňte do něj USB konektor myši.	
<b>Step 2:</b> Počítač myš automaticky detekuje.	
<b>Step 3:</b> Pokud k automatické instalaci nedojde, zkuste následující kroky: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Odpojte a opětovně připojte myš.</li><li>2. Vyzkoušejte myš na jiném USB portu počítače.</li></ol>	
Tato myš je vyrobena ve standardu plug_and_play. K jejímu základnímu používání není třeba žádný ovladač. Pokud si přejete používat možnost uživatelského programování funkcí jednotlivých tlačítek, nainstalujte nejprve do počítače programy z příloženého CD.	

## Instalace programu "Oscar Mouse Editor"

(Poznámka: Ovladač je použitelný pro Windows 2000, XP, XP (x64), 2003(x64) a VISTA x86)

**A.** Před instalací programu Oscar nejprve odinstalujte jeho případné předchozí verze, pokud je v počítači máte.

**B.** Pro zahájení instalace vložte do optické mechaniky počítače dodaný CD-ROM s programem OSCAR.

**C.** Postupujte podle instrukcí na obrazovce.

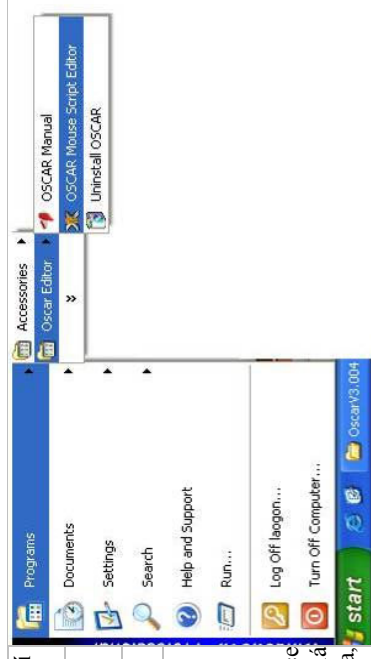
**D.** Na vaší ploše se zobrazí ikonka programu Oscar . Znamená to, že jste program nainstalovali úspěšně.

### NEBO

Vstupte do nabídky START a zvolte položku PROGRAMY. Pokud v nabídce naleznete položku "Oscar Editor" >> "OSCAR Mouse Script Editor" znamená to, že jste program/ovladač nainstalovali správně. Pokud instalace selhala, odeberte nainstalovaný ovladač a proveďte instalaci opakovaně.

**E.** Pokud je instalace dokončena, restartujte počítač.

Při odebrání ovladače myši postupujte následovně: Vstupte do nabídky START, zvolte položku PROGRAMY>>Oscar Editor>>Uninstall OSCAR.



## Nastavení programu Oscar

### Seznámení se s funkcemi programu "OSCAR Mouse Editor"

Běžná počítačová myš je omezena nastaveními předvolenými výrobcem. Dokonce i u programovatelných myši jste stále omezeni možnostmi přednastavených voleb, které jsou v programu obsaženy.

Nyní přichází na trh program společnosti A4Tech s názvem "Oscar Mouse Editor", který představuje průlom tímto omezením. Uživatelé jsou nyní schopni vytvořit si vlastní sady povelů pro ovládání myši pomocí jednoduchých logických povelů, jako například "Loop" (smýčka/opakování), "If" (rozhodování/pokud), "Equal to" (rovno/odpovídající), "Interval Repeat" (opakovací funkce/opakování úseku), "Jump" (přejít/skok na pozici)...atd.). Lze samozřejmě použít i kombinaci příkazů, jako například "Change the Time Delay between commands" (změna délky čekání mezi jednotlivými příkazy), "Control cursor absolute/relative displacements" (ovládání absolutních/relativních posunů kurzoru), "Mouse simulation" (simulace myši), "Keyboard simulation" (simulace klávesnice), "Record the keyboard & mouse continuous actions" (nepřetržitý záznam akcí klávesnice a myši)...atd.). Navíc místo komplexních a opakujících se operací s myši si můžete připravit sekvenci činností, které má myš provést na jediný stisk naprogramovaného tlačítka, například během hraní, i bez instalace ovladače myši. Jednoduchost, vysoká účinnost a užasný potenciál programu Oscar přináší uživatelům nečekané zážitky a dominaci nad soupeři ve hrách! Navíc je na server zabývající se vzájemnou výměnou uživatelských skriptů ("Oscar Mouse Editor" můžete naprogramovat upřednostňované skripty, nahrát je na server zabývající se vzájemnou výměnou uživatelských skriptů ("Oscar Script Exchange Site") a sdílet je s ostatními nebo si stáhnout skripty vytvořené jinými uživateli a bezpracně si tak zvýšit efektivitu využívání myši. A4tech díky tomuto skvělému webu. Další informace naleznete na webových stránkách [www.x7.cn/Oscaren](http://www.x7.cn/Oscaren)

---

### **Co to je skript? A jak vám může skript pomoci?**

Před dalším čtením tohoto návodu je třeba si ujasnit, co to je skript, abyste mohli předností programu Oscar používat v nejvyšší možné míře.

Skript je specifický souborový formát používaný programem Oscar. Sestavuje s pomocí jednoduchých logických příkazů, jako například "Loop" (smyčka/opakování), "IF" (rozhodování/pokud), "Equal to" (rovno/odpovídající), "Interval Repeat" (opakovací funkce/opakování úseku), "Jump" (přejít/skok na pozici)...atd.) nebo použitím kombinace příkazů, jako například "Change the Time Delay between commands" (změna délky čekání mezi jednotlivými příkazy), "Control cursor absolute/relative displacements" (ovládání absolutních/relativních posunů kurzoru), "Mouse simulation" (simulace myši), "Keyboard simulation" (simulace klávesnice), "Record the keyboard & mouse continuous actions" (nepřetržitý záznam akcí klávesnice a myši)...atd.). Poté co je skript zkompileován může být uložen jako skriptovací soubor a následně nahrán do vnitřní paměti myši. Myš se tak mění ve skriptovanou myš, uživatelsky totálně upravené zařízení, které se chová přesně podle vašich potřeb a každému tlačítku je přiřazena vámi požadovaná funkce.



Níže naleznete ukázkou skriptu „CS“ připraveného na míru pro použití ve hře Counterstrike. Když je tento skript aktivován, jsou všem programovatelným tlačítkům myši přiřazeny funkce potřebné pro tuto hru.

**Správa skriptu :** New (nový), Open (otevřít), Save (uložit), Save As (uložit jako), Rename (přejmenovat), Upload (nahrát), Exit;

**Profil 1 & 2:** Vestavěná paměť může obsahovat dva uložené skripty. Mezi nimi lze přepínat klávesnicí pomocí tlačítka “Scroll Lock”.

**Definice tlačítek:** Každé tlačítko myši může být nastaveno pro simulaci jakékoliv akce klávesnice, myši nebo multimédií. To vše lze uložit do skriptu na budoucí použití

**Uložte svůj oblíbený skript na web a vyhrajte hodnotnou cenu!** Pomocí programu společnosti A4Tech “Oscar Editor” můžete programovat své oblíbené skripty a následně je nahrát na web “Oscar Script Exchange Site” a sdílet je s ostatními. Současně si můžete stáhnout skripty jiných uživatelů pro snadné vylepšení své myši.

[www.x7.cn/Oscaren](http://www.x7.cn/Oscaren)



Po kliknutí na menu Descriptions se vám zobrazí dialogové okno (viz níže) >> Nyní můžete funkci pojmenovat. Toto jméno pak bude zobrazeno na monitoru pro snazší identifikaci skriptu



**Uložení skriptu do myši:** Nahraje a uloží skript ve vaší myši. Nyní ji můžete přenést k jakémukoliv počítači a ihned ji se skriptem použít.

## Oscar Main Menu

Postup pro naprogramování nebo editaci skriptovacího souboru naleznete níže:

### 1. Vytvoření nového skriptovacího souboru:

**A:** Pro otevření hlavního menu "Main Menu" dvakrát klikněte na ikonku programu "Oscar Editor" "X" na ploše

nebo

Jděte do menu START >> PROGRAM Y>> Oscar Editor. Zobrazí se vám hlavní menu "Main Menu" (viz ukázka vpravo).

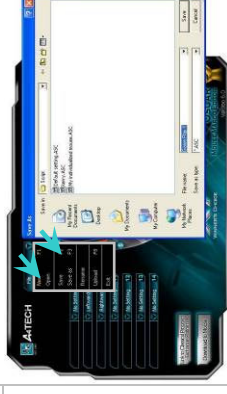
**B:** Klikněte na "File" v hlavním menu >> zvolte položku "New".

**C:** Nyní můžete naprogramovat každé tlačítko myši.

**D:** Poté co programování ukončíte, klikněte na "Save as" pro uložení vytvořeného skriptovacího souboru (viz ukázka vpravo). Vepište například jako název souboru název "Game Play 1". Následně uvidíte položku "Game play 1" v nabídce skriptů v hlavním menu. Skript "Game play 1" byl uložen do adresáře "C:\OscarData\English\Script" ve vašem počítači.




HL. menu Oscar



## 2. Ukázka možných nastavení pro jednotlivá tlačítka

Klikněte na jakékoli tlačítka v hlavním menu programu Oscar. V nastavení uvidíte vypsané možnosti “No Setting” (bez nastavení), “Keyboard” (klávesnice), “Mouse” (myš), “Office Sets” (kancelářské nastavení), “Key Combination” (kombinace kláves), “Multimedia” (multimédia), “Network” (sít), “System” (systém), “Select Macro File” (volba souboru Makro) a “Macro Manager...” (Správce maker). Níže vidíte dostupná nastavení pro jednotlivá tlačítka:

Vlastnosti		Dostupné funkce	Menu úkolu
<b>Volitelná makra</b>	<b>No setting</b>	Standardní systémové nastavení nebo bez přiřazení funkce.	
	<b>Keyboard</b>	Jakékoli tlačítka nebo sekvence tlačítek klávesnice.	
	<b>Mouse</b>	Levé tlačítka, pravé tlačítka, prostřední tlačítka, čtvrté tlačítka, páté tlačítka, nahoru, dolů, vlevo, vpravo	
	<b>Office Sets</b>	Přiblížení & oddálení, vložit text, přímé spuštění spustitelného souboru (např. “EXE & COM &BAT”)	
	<b>Key Combination</b>	1. Textové povely: například “Cut (Ctrl+X, vyjmout), Copy (Ctrl+C, kopírovat), Paste (Ctrl+V, vložit), Delete (smazat), Search (Ctrl+F, vyhledat), Select All (Ctrl+A, vybrat vše), Redo (Ctrl+Y, opakovat), Undo (Ctrl+Z, krok zpět). 2. Souborové povely: například “New File (Ctrl+N, nový soubor), Open File (Ctrl+O, otevřít soubor), Save as (Ctrl+S, uložit jako), Print (Ctrl+P, vytisknout)	
	<b>Multimedia</b>	Přehrávač médií, Previous Track (předchozí stopa), Next track (další stopa), Stop, Play/Pause (přehrávání/pauza), Mute (ztišit), Volume Down (zeslabit), Volume up (zesílit).	
	<b>Network</b>	Back (zpět), Forward (vpřed), Stop, Search (vyhledat), Refresh (obnovit), My Favorite (oblíbené), IE (internet explorer), E-mail	
	<b>System</b>	Calculator (kalkulačka), My Computer (tento počítač), Sleep (uspání), Power Off (vypnutí)	
	<b>Select Macro File</b>	V této poloze se nachází některé obvyklé skripty. Ukázkové skripty předvádí možnosti software. Svou myš okamžitě proměňte v pomůcku dle potřeby použitým uložením skriptu do vnitřní paměti. Navíc můžete stáhnout a použít svůj oblíbený skript z webové stránky. Další detaily naleznete na <a href="http://www.x7.cn/Oscaren">www.x7.cn/Oscaren</a>	
	<b>Tvorba makra</b>	<b>Macro Manager...</b>	Můžete zaznamenat všechny akce realizované myši nebo klávesnicí. Záznam pak můžete jediným stiskem tlačítka opakovat a během okamžiku všechny povely zopakovat!

### 3. Seznámení se s dalšími funkcemi "Oscar Mouse Editor"

Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  v liště. Zobrazí se vám následující místní menu:



Obr. A

Zvolte položku "Tilt wheel setting" dle obrázku A. Následně se vám zobrazí okno vpravo. Nyní můžete vložit údaj o počtu řádků při horizontálním skrolování.



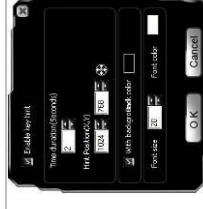
Zvolte položku "Switch Responding Time" dle obrázku A. Následně se vám zobrazí okno vpravo. Nyní můžete nastavit odezvu tlačítek myši v rozmezí 3-30 ms. Prodlužuje nejen životnost tlačítek myši, ale zároveň vám poskytuje rychlostní převahu nad soupeři během hry.



Zvolte položku "Report Rate Setting" dle obrázku A. Následně se vám zobrazí okno vpravo. Nyní můžete měnit akceleraci myši až do 1000 Hz a upravit reportování myši.



Zvolte položku "Key Hint Setting" dle obrázku A. Následně se vám zobrazí okno vpravo. Nyní můžete přiřadit jméno funkce každého tlačítka myši. Toto jméno se zobrazí při každém použití pro větší přehlednost.



#### 4. Seznámení s hlavními funkcemi programovacího menu programu Oscar

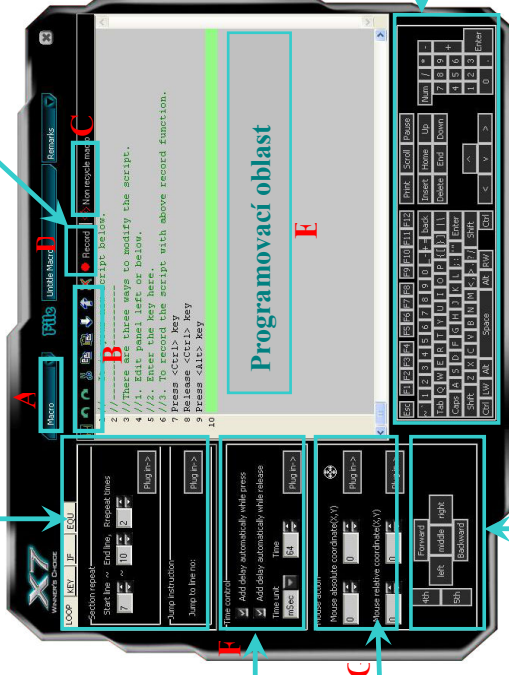
Klikněte na tlačítko "Macro Manager..." v hlavním menu programu Oscar. Následně se zobrazí programovací menu Oscar (viz obrázek níže). K dispozici jsou tyto hlavní komponenty:

**Oblast logických příkazů** Pokročilé logické příkazy (např.: loop (opakovat), skip a line (přeskočit řádek), if (jestli), equal to (rovnno), interval repeat (opakování intervalu), jump (skok), atd.) nabízí jednoduchou editaci komplikovaných funkcí.

**Záznam akcí klávesnice a myši**  
Funkce provede záznam akcí klávesnice a myši a přehraje sekvenci v identickém pořadí.

**Oblast nastavení času**  
Nastavuje časové prodloužení mezi příkazy. Např. větší prodloužení může eliminovat zpětný ráz zbraně a usnadnit míření a naopak kratší prodloužení zvýší rychlost střelby.

**Oblast simulace klávesnice**  
Např. v akčních hrách může jeden klik tlačítka myši provést komplexní akci, jako třeba nakoupit všechny zbraně nebo rychle přiřadit týmové úkoly nebo provést sekvenci příkazů klávesnice. Například ve hře "WARCRAFT" můžete jednoduše nahradit používanou kombinaci kláves Ctrl+Shift+další klávesa a získat tak významnou výhodu nad svými soupeři.



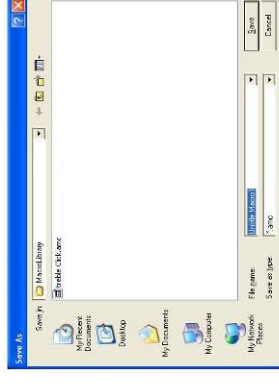
**Ovládání kurzoru: absolutní /relativní posun**  
Např. v akčních hrách můžete eliminovat zpětný ráz zbraně pomocí změny osy Y na negativní relativní posun. Nebo se můžete snadno otočit o 180° implementací semi-kruhového relativního posunu.

**Oblast simulace myši** Např. pětinasobným kliknutím levým tlačítkem myši vysílíte 5x za sebou. Naprogramováním této sekvence na jiné než levé tlačítko myši přinese razantní zvýšení rychlosti střelby a jeho stiskem dojde k pětinasobnému vysílění rychle za sebou. Při vzájemné koordinaci s funkcí nastavení času a relativního posunu osy Y dojde nejen k 5 výstřelům, ale rovněž k jejich dokonalému zamíření na cíl. Žádný nepřítel nemůže přežít!

## Náhled a použití programovacího menu "Oscar Programming Menu"

### A. Podle níže uvedeného postupu vytvořte nový název pro makro:

1. Klikněte na položku "Macro" v "Oscar Programming Menu". Otevře se vám dialogové okno (viz náhled vpravo).
2. Zvolte "New" a zadejte požadovaný název makra.
3. Nyní můžete zahájit editaci makra.
4. Poté co programování dokončíte, klikněte na "Save as" čímž toto nové makro uložíte (viz dialogové okno vpravo). pojmenujte makro například dvojklik "Double Click". Nyní uvidíte "Double Click" v položce "Definition" hlavního menu Oscara. Tím jste vytvořili nové makro s názvem "Double Click" (dvojklik), které bude uloženo do "C:\OscarData\English\Macro Library".

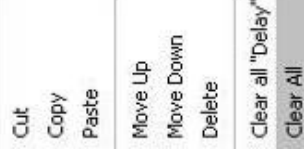


### B. Editační nástroj programovacího menu Oscara

K dispozici jsou editační nástroje, které můžete použít k editaci příkazů maker.

Uložit	Zpět	Opakovat	Vymout	Kopírovat
Vložit	Dolů	Nahoru	Smazat	

Klikněte pravým tlačítkem myši na Programovací oblast Oscara, čímž vyvoláte další editační nástroj (viz obr. A). V editační oblasti makra můžete pomocí tohoto nástroje editovat příkazy myši a klávesnice řádek po řádku.

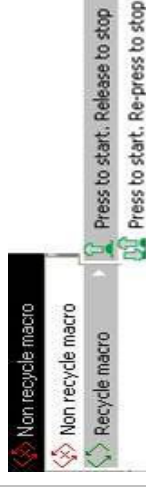


Obr. A

### C. Necyklické makro

Pokud je aktivní "Recycle macro" (cyklické makro), jsou k dispozici dvě možnosti:


- A: "Press to start, Release to stop" (zahájení stiskem, ukončení uvolněním): Při této volbě bude makro probíhat, dokud nebude uvolněn stisk daného tlačítka.
- B: "Press to start, Re-press to stop" (zahájení stiskem, ukončení opakovaným stiskem): Při této volbě bude makro probíhat, dokud nebude znovu stisknuto stejné tlačítko.



#### D. Záznam operací klávesnice a myši

Makra lze vytvořit též dalším velmi uživatelsky příjemným nástrojem. Prostou aktivací funkce “Record Mouse and Keyboard action” z hlavního editačního menu budete schopni “duplikovat” každý stisk tlačítka myši nebo klávesy klávesnice a tím i odpovídajících příkazů spolu s příslušným časovým intervalem. Vše je synchronně uloženo do makra. Niže naleznete ukázkou postupu:

**Krok 1:** V hlavním menu programu Oscar zvolte tlačítko, které chcete programovat a následně zvolte “Macro Manager” (viz obrázek). Zobrazí se vám “ Programovací menu makra” .

**Krok 2:** Nyní klikněte na ikonu  >> stiskněte na klávesnici “F11” a záznamová funkce je aktivována.

**Krok 3:** Teď již můžete začít vkládat akce myši a klávesnice. S každým stisknutím se do programovacího menu zapíše příslušný příkaz myši nebo klávesnice, takže máte přehled o již provedených krocích.

**Krok 4:** Pro ukončení záznamu stiskněte na klávesnici tlačítko “F12” a klikněte na ikonu  pro uložení makra.



Programovací menu makra

#### E. Programovací menu makra

Dodatečně můžete editovat detaily příkazů makra, které byly uloženy v rámci programovacího menu makra. Příkazy můžete vkládat pohybem myši a kliknutím na obrázky myši/klávesnice jak je znázorněno na obrázku. Každá akce se ihned zaznamená a zobrazí v programovacím menu makra. Opakovaně pokračujte s úpravami a až je dokončíte, klikněte na “Save” pro uložení makra, čímž se vám stane dostupné pro pozdější použití a přiřazení k tlačítku myši.



## F. Oblast nastavení času

“Time Control” je oblast pro nastavení časového úseku pro editaci příkazového řádku v minutách, sekundách nebo milisekundách. Můžete zaškrtnout box pro nastavení času zpozždění pro stisknutí nebo uvolnění tlačítka dle potřeby. Pro vložení ovládací jednotky časového intervalu do příkazového řádku klikněte pouze na tlačítko “Plug in” a zvolte časový úsek, který bude do příkazového řádku vloženo. Nastavení času se používá pro vložení úseku prodloužení mezi jednotlivé příkazy myši a klávesnice, aby nedošlo k jejich konfliktům a byly zřetelně odděleny. Níže naleznete některé typické příklady ilustrující jak funkci nastavení času používat pro myš a klávesnici:

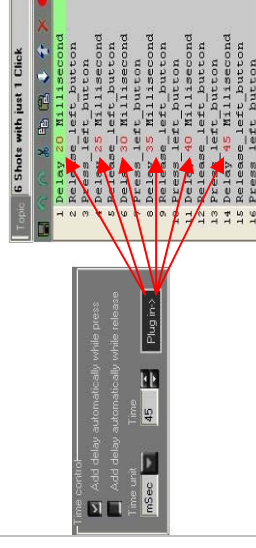
### Příklad: 6 výstřelů na 1 kliknutí!

**Definice:** Po stisku tlačítka myši v akčních hrách bude vystřeleno šest výstřelů v sekvenci “Add delay automatically while press”.

**Krok 1:** Zaškrtněte box označený “Add delay automatically while press”.

**Krok 2:** Zvolte jako časovou jednotku milisekundy “mSec” v poličku “Time unit” >> do polička “Time Box” vložte časový údaj “20”. >> Vložte “Left” v sekci “Mouse Area” >> Vložte časovou hodnotu “25” do polička “Time Box” >> Klikněte na “Left” v sekci “Mouse Area” >> Vložte časovou hodnotu “30” do polička “Time Box” >> Klikněte na “Left” v sekci “Mouse Area” >> Vložte časovou hodnotu “35” do polička “Time Box” >> Klikněte na “Left” v sekci “Mouse Area” >> Vložte časovou hodnotu “40” do polička “Time Box” >> Klikněte na “Left” v sekci “Mouse Area” >> Vložte časovou hodnotu “45” do polička “Time Box” >> Klikněte na “Left” v sekci “Mouse Area”. Po ukončení těchto operací bude vaše editační oblast vypadat následovně (viz obrázek vpravo).

**Krok 3:** Kliknutím na ikonu  uložíte připravenou sekvenci jako makro. Po uložení příslušného skriptu do myši jej můžete vyzkoušet v libovolné akční hře.





### G. Ovládání absolutních/relativních posunů kurzoru


V oblasti myši naleznete ikonu absolutních souřadnic . Klikněte a přesuňte  ikonu pro zachycení absolutní pozice (X, Y) cíle. Následně se tato hodnota zobrazí jako absolutní souřadnice myši.


#### **Příklad: Zobrazení vlastností souboru "T6"**

**Definice:** Pro nastavení "Middle Button" (prostřední tlačítko myši) aby se chovalo jako kliknutí na pravé tlačítko myši a stisk klávesy R na klávesnici pro zobrazení vlastností souboru "T6" na ploše (bez pohybu kurzorem myši).  
Postupujte podle následujících kroků:

**Krok 1:** Klikněte na "Middle Button" v hlavním menu programu Oscar >> v menu zvolte položku "Macro Manager" (viz obrázek vpravo).

**Krok 2:** Například vložte jako název položky "View Properties".

**Krok 3:** Klikněte a přetáhněte ikonu  aby představovala soubor "T6" na ploše. Nyní se zobrazí absolutní pozice pohybu myši (X=115, Y=617) v absolutních souřadnicích myši.

**Krok 4:** Klikněte na "Plug in" v programovacím menu Oscar pro záznam a provedení pohybu myši >> klikněte na "Right" v oblasti "Mouse Area">> stiskněte klávesu "R" v oblasti "Keyboard Area" >> klikněte na ikonu  pro uložení makra >> klikněte na "Close" pro ukončení programovacího menu Oscar. Nyní se v hlavním menu programu Oscar objevila položka "View Properties".

**Krok 5:** Klikněte na "Download to mouse" (uložit do myši) v hlavním menu programu Oscar.

Nyní můžete provést praktickou kontrolu.

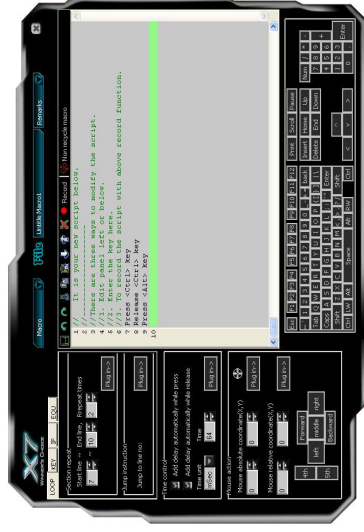
Při stisknutí prostředního tlačítka myši se vám přímo zobrazí vlastnosti souboru "T6".



## 5. Nastavíte si ovládání své myši na míru volbou nebo vytvořením nastavení pro každé tlačítko podle vašich potřeb.

**A:** Ze seznamu zvolte jeden z úkolů a definujte funkce jednotlivých tlačítek podle svých potřeb.

Poznámka: Pokud je zvolena funkce "Macro Manager", otevře se "Macro Editing Menu" (editační okno makra); v něm můžete svěřit makro skript editovat a následně uložit a přiřadit k tlačítku myši (viz detaily v sekci jak editovat makro).



Programovací menu Oscar

**C:** Po editaci každé části skriptu můžete celý skriptovací soubor uložit kliknutím na položky "Save" nebo "Save as" z roletového menu "File" okna hlavního menu.

**D:** Kliknutím na volbu "Download to Mouse" uložíte skript do vestavěné paměti myši.

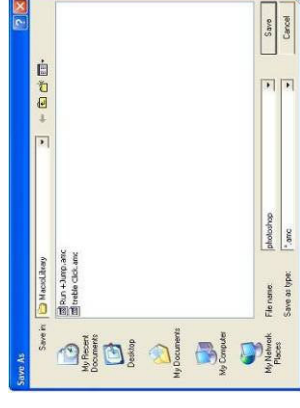
**Důležitá poznámka:** V daném okamžiku je aktivní vždy pouze ten skript, který je uložen v myši. Pro aktivaci nového skriptu jej nejprve musíte do myši nahrát podle následujícího postupu: v hlavním menu klikněte na položku "Download to Mouse"; nyní dojde k uložení zvoleného skriptu do vestavěné paměti myši a po úspěšném provedení této akce je skript ihned automaticky aktivován..

**B:** Po ukončení klikněte na ikonku  pro uložení skriptu (makra). Nyní se otevře okno "Description Menu" (menu pro popis, viz obrázek níže).

>>> Vložte své požadované popisné informace o makru. >>> klikněte na "OK"; nyní se otevře okno "Macro Library" (viz obrázek níže).  
Název makra se objeví v klíčovém sloupci hlavního menu.



Menu pro popis



Makro

## Úvod do systému DPI a jeho nastavování “Nastavení DPI” a “barevné indikace”

Myš poskytuje možnost změny rozlišení DPI s barevnou indikací aktuálního rozlišení. Vlastní úrovně rozlišení můžete nastavit prostřednictvím programu Oscar (viz níže):

**MODELÝ: XL-755K, XL-740K, XL-730K, XL-750MK, XL-750BK, XL-771K (Laserová optická mvš)**

Úroveň DPI (přednastaveno)	Barva indikátoru	Doporučeno pro:	Doporučené rozlišení monitoru
DPI 1: 600DPI	žádná	nízké rychlosti a hru s běžnou přesností	800×600
DPI 2: 800DPI	zelená	střední rychlosti a průměrně přesnou hru	1024×768
DPI 3: 1200DPI	žlutá	vyšoké rychlosti a nadprůměrně přesnou hru	1152×864
DPI 4: 1600DPI	červená	vyšoké rychlosti a na bod přesnou hru	1280×960
DPI 5: 2000DPI	červená & žlutá	vyšoké rychlosti a na bod přesnou hru	1280×1024
DPI 6: 3600DPI	žlutá & zelená	extra vyšoké rychlosti a na bod přesnou hru	1280×1024

Opakovaným tisknutím tlačítka DPI rychle přepínáte mezi rozlišeními v pořadí 600, 800, 1200, 1600, 2000 až úžasných 3600 DPI.

**MODELÝ: X-740K, X-730K, X-710MK, X-710BK, X-705K, X-755K (Optická mvš)**

Úroveň DPI (přednastaveno)	Barva indikátoru	Doporučeno pro:	Doporučené rozlišení monitoru
DPI 1: 400DPI	žádná	nízké rychlosti a hru s běžnou přesností	800×600
DPI 2: 800DPI	zelená	střední rychlosti a průměrně přesnou hru	1024×768
DPI 3: 1200DPI	žlutá	vyšoké rychlosti a nadprůměrně přesnou hru	1152×864
DPI 4: 1600DPI	červená	vyšoké rychlosti a na bod přesnou hru	1280×960
DPI 5: 2000DPI	červená & žlutá	extra vyšoké rychlosti a na bod přesnou hru	1280×1024


Opakovaným tisknutím tlačítka DPI rychle přepínáte mezi rozlišeními v pořadí 400, 800, 1200, 1600 až úžasných 2000DPI.

## Jak naprogramovat DPI

Existují dva způsoby jak změnit rozlišení DPI myši pro získání požadovaných rychlostí pohybu:

**1.** Pomocí standardních nastavení, kdy stačí kliknout na “DPI Setting Button” (tlačítko nastavení myši) přímo na těle myši pro změnu DPI v rozsahu 600-800-1200-1600-2000-3600 DPI, přičemž barevný indikátor tlačítka se bude měnit podle zvoleného rozlišení viz tabulka s přehledem výše).

**2.** Individuální nastavení DPI a citlivosti pomocí programu Oscar.

Dvojklikem na ikonku  v programu Oscar se vám otevře menu jako na příkladu vpravo. >> Zvolte “Script Name” (jméno skriptu), pro který si přejete DPI změnit, a následně:

- A. Vyhleďteje “DPI Setting Button” (tlačítko nastavení DPI) v hlavním menu programu Oscar. Po kliknutí na něj se vám otevře okno “DPI Setting Menu” (viz obrázek vpravo).
- B. Zvolte nebo vepište do každého sloupce požadovanou úroveň DPI jako číselný údaj. Klikněte na tlačítko “OK”, které vás přenese zpět do hlavního menu.
- C. Klikněte na menu “File” >> “Download to Mouse” pro uložení změn nebo stiskněte klávesu F9 na klávesnici, čímž změny skriptu uložíte.



## Příklady použití při hrách

### Příklad 1: Stiskněte tlačítko myši pro otevření souborů nebo spuštění programů.

Pokud si přejete přiřadit 4. tlačítku funkci dvojklíku, postupujte následovně:


**Krok 1:** Otevřete programovací menu Oscar.

**Krok 2:** Zatrhněte boxy "Add delay automatically while press" a "Add delay automatically while release". >> Zvolte jako jednotku času "mSec" (v boxu "Time unit") >> Vložte číselnou hodnotu "15" (v boxu "Time Box").

**Krok 3:** V oblasti editace myši editačního okna makra dejte dvojklik na levé tlačítko "Left Button".

>> Klikněte na ikonku  pro uložení změn.

**Krok 4:** Klikněte na tlačítko "OK". Nyní se otevře vyskakovací okno (viz "Obr B" vpravo). >> Jako název makra vložte například "Double Click" ("Double Click" se objeví mezi makry v hlavním menu programu Oscar. Vaše makro je uloženo do složky "C:\OscarData\ChineseS\MacroLibrary").

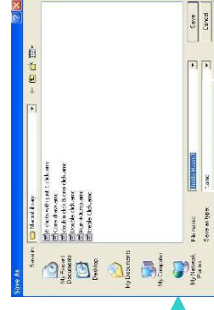
**Krok 5:** Klikněte na "OK" >> Klikněte na ikonku , kterou "Oscar Programming Menu" zavřete >> Nyní uvidíte makro "Double Click" v hlavním menu programu Oscar. Po ukončení všech nastavení skriptu jej uložte do paměti myši >> Klikněte na "Download" v hlavním menu programu Oscar a přiřaďte skript 4. tlačítku myši.

Nyní si skript vyzkoušíme prakticky:

V prostředí Windows nyní způsobí jeden stisk 4. tlačítka myši okamžité otevření souboru nebo spuštění programu, nad kterým s kurzor myši nachází.



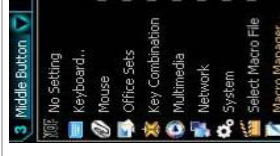
obr B



## Příklad 2:



Pokud si přejete přiřadit prostřednímu tlačítku funkci 6x kliknutí levým tlačítkem myši, postupujte následovně:

**Krok 1:** Klikněte na volbu "Middle Button" v hlavním menu programu Oscar >> zvolte "Macro Manager" načez se vám otevře programovací menu Oscar (viz obrázek).



**Krok 2:** Klikněte a zvolte "Add delay automatically while press" a "Add delay automatically while release" (zatrhněte oba boxy).



<p><b>Krok 3</b> Zvolte jednotku času (k dispozici jsou tři varianty: minuty/sec/mSec) pro určení času zpoždění před stiskem nebo uvolněním “Left Button” (levé tlačítko myši) pro stanovení rychlosti střelby (předvolená hodnota je 64 milisekund).</p> 	<p><b>Krok 4:</b> Pro uložení nastavení klikněte na ikonu “” &gt;&gt; nyní klikněte na tlačítko “OK” &gt;&gt; pro zavření programovacího menu Oscar klikněte na “Close”. V hlavním menu programu Oscar se nyní objeví položka “6 Shots”, pokud jste vše výše uvedené provedli správně.</p>
<p><b>Krok 5:</b> Pro uložení nově vytvořeného skriptu do myši klikněte v hlavním menu Oscara na “Download to Mouse” a přiřadíte makro k “Middle Button” (prostřednímu tlačítku myši).</p> <p>Nyní si skript vyzkoušíme prakticky:</p> <p>Při stisknutí prostředního tlačítka myši “Middle Button” dojde během akční hry typu Doom nebo Quake k vystřelení 6 ran rychle za sebou.</p>	

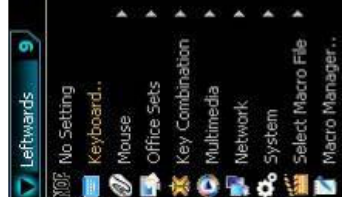
### Příklad 3:

Pokud si přejete nastavit pro “Leftwards Button” (levé tlačítko myši) klávesovou zkratku “Ctrl+A”, postupujte následovně:

- A: Klikněte na volbu “Leftwards Button” v hlavním menu programu Oscar >> zvolte položku “Keyboard” (viz obrázek vpravo).
- B: Klikněte na “Left CTRL” (levou klávesu CTRL) >> Klikněte na klávesu “A” vpravo v “Keyboard Area” (oblast klávesnice).
- C: Nyní se objeví v hlavním menu programu Oscar položka “Ctrl+A”.
- D: Klikněte na volbu “Download to Mouse” v hlavním menu programu Oscar pro uložení skriptu “Ctrl+A” do myši a jeho přiřazení k “Leftwards Button” (levému tlačítku myši).

Nyní si skript vyzkoušíme prakticky:

Klikněte levým tlačítkem myši “Leftwards Button” kdekoliv v textu otevřeném v programu Word nebo obdobných textových editorech. Dojde k okamžitému vybrání celého textu do bloku.



Pokud si přejete nastavit pro “Rightwards Button” (pravé tlačítko myši) klávesu “R” vaši klávesnice, postupujte následovně:

- A: Klikněte na volbu “Rightwards Button” v hlavním menu programu Oscar >> zvolte položku “Keyboard” (viz obrázek vpravo).
- B: Klikněte na klávesu “R” v “Keyboard Area” (oblast klávesnice). Nyní se objeví v hlavním menu programu Oscar položka “R”.
- C: Klikněte na volbu “Download to Mouse” v hlavním menu programu Oscar pro uložení skriptu “R” do myši a jeho přiřazení k “Rightwards Button” (pravému tlačítku myši).

Nyní si skript vyzkoušíme prakticky:

Při stisknutí pravého tlačítka myši “Rightwards Button” dojde během akční hry typu Doom nebo Quake k doplnění střeliva nebo výměně zásobníku.

### **TECHNICKÁ PODPORA**

Technickou podporu naleznete na našich webových stránkách <http://support.a4tech.com/> nebo ji můžete získat pomocí e-mailu [support@a4tech.com](mailto:support@a4tech.com).

Distributorem produktů A4tech pro Českou republiku je společnost Abacus Computer.

